컨셉

* 필드 : 게임 보드에 말을 소환하는 방식
  + 게임 보드 천장은 유리처럼 투명하게되어 있어서 그 위에서 주인공이 돌아다닐 수 있음
  + 게임을 진행할 때 본인과 상대 두 필드를 상하로 이어붙인 형태에서 게임이 진행
    - 한 카메라에 한쪽 보드만 확인가능
    - 위쪽(아래쪽) 으로 끝까지 이동하면 상대(내) 필드 효과를 확인가능
    - 한쪽 필드를 확인중일 때 반대쪽 필드의 중요한 정보를 인디케이터를 통해 알림
* 주인공 : 필드 위에서 돌아다닐 수 있음
  + 스킬 : 스킬을 사용할 수 있음 스킬은 아래와 같은 종류로 나뉨
    - 내 필드에 이로운 영향
    - 상대 필드에 방해
    - 상대 주인공 자체를 방해
  + 필드에 스킬을 쓸때 지팡이 같은걸로 필드를 찍으면 필드가 살짝 내려갔다 올라오면서 스킬 효과 발동